

Código	Título	Eje Temático	Subtema	Objetivo general	Objetivos específicos	Barreras	Actores	Beneficiarios	Comentarios	E	B	A	R
1	Sistema de monitoreo y gestión inteligente	Pobreza y desarrollo social	Políticas de estado	Obtener información en tiempo real, que brinde información a la condición de vida de las comunidades	*) Desarrollar e implementar el sistema de monitoreo y gestión *) Evaluar información y emitir diagnóstico y resultados *) Direccional y asignar responsables	*) Falta desarticulación entre sectores *) Escasa asignación de recursos *) Ausencia de una línea de comunicación coherente *) Ausencia de apoyo del alto gobierno *) Focalización de recursos por interés político	Ejecutores: Estado Financiadores: Estado y empresa privada Afectados: Toda la población	43'000.000	*) Debe contar/ incluir un ente articulador *) Me parece poco viable *) es una solución a un problema de información, pero que hacemos después con este insumo	8	12	9	6
2	Plataforma integral para el fortalecimiento de unidades productivas familiares	Pobreza y desarrollo social	Educación, Formación	Empoderar a las familias (padres, madres, jóvenes, niños, adultos mayores) para que sean protagonistas del desarrollo local-territorial basado en: emprendimiento, innovación social, Tics	*) Identificar y general desarrollo productivo base Tics *) Generar espacios de aprendizaje para el fortalecimiento de capacidades y apropiación Tics *) Promover y consolidar cultura interactiva para articulación de diferentes factores de las comunidades	*) Conectividad *) Paradigmas culturales *) Movilidad (ubicación geográfica, acceso, etc.) *) Disponibilidad *) Seguridad	Mintic, DPS-ANSPE, protección social, miredu, cooperación internacional, ONG locales, operadores móviles, facilitadores, orientadores, administradores técnicos de la plataforma	Familias (miembros). Comunidades, el número depende del número de familias por población local	*) No parece tener un impacto real en la industria *) Vincular el tema de infraestructura	14	11	5	4
3		Pobreza y desarrollo social	Políticas de estado	Implementar el centro de gobierno de Tics	*) Integración del estado con los estamentos educativos, industria y comunidad para promover soluciones conjuntas a problemas de la comunidad *) Establecer programas, mecanismos y proyectos que permitan satisfacer las necesidades del estado en su conjunto *) Gestionar la implementación de los programas establecidos	*) Culturales *) Intereses particulares	Ejecutores: Gobierno, academia, industria, comunidad Financiadores: Estado, empresas Afectados: Estado en su conjunto	Estado en su conjunto	*) Debe incluir el componente interactivo *) No es cierto de gobierno de TIC, sino que usa las TIC *) Debe ser como una red social para el sector gobierno	5	13	12	4
4	Apropiación TIC - PYMES	Competitividad	Talento Humano	Fomentar el uso y apropiación de las TIC en las PYMES para contribuir a mejores prácticas en competitividad e innovación, mejorando la productividad de las mismas y la eficiencia del gobierno	*) Caracterizar a través de una plataforma de gestión las PYMES de la región *) Sensibilizar la comunidad PYME en el uso y apropiación de las TIC para mejorar la competitividad e innovación de la región *) Generar buenas prácticas y metodologías para el uso y apropiación TIC en la comunidad PYME	*) Barreras de cambio - percepciones y creencias *) Sostenibilidad e implementación *) Recursos	*) Alcaldías, entes territoriales *) PYMES *) Ministerio TIC - Hacienda- otros	PYMES, comunidad, entes territoriales	*) Solo contempla las PYMES *) OG poco ambicioso *) Parte del proyecto fue desarrollado en otras instancias y en VD	10	12	8	2
5	Programa de articulación de actores sociales en TIC	Competitividad	Políticas de estado	Lograr la articulación entre ciudadanía, industria, academia y gobierno para incrementar la competitividad y la innovación regional mediante el uso y desarrollo efectivo de las Tics	*) Convocar a los actores sociales interesados en las Tics *) Identificar las fortalezas de los actores e intereses comunes *) Desarrollo e implementación de una agenda común de proyectos que favorezcan la competitividad e innovación	*) Dificultas para gestionar recursos económicos provenientes de diferentes fuentes de financiación (estatal, privada, internacional) *) Resistencia al cambio en actores sociales que en el pasado han sido excluidos	Ejecutores: Industria, academia Financiadores: gobierno, industria, academia	Academia, industria, gobierno, ciudadanía	Implementar una metodología participativa de trabajo en red	7	17	7	1
6	Ecosistemas digitales regionales	Industria TIC	Incentivos	Fortalecer los ecosistemas digitales regionales en emprendimiento e innovación	*) Fomentar mentalidad y cultura emprendedora mediante la alianza con instituciones generadoras de conocimiento *) Fomentar ecosistemas de conocimiento para la consolidación de empresas TIC *) Desarrollar capacidades nacionales para la comercialización y monetización de productos TIC	*) La política pública actual no favorece la consolidación de ecosistemas regionales *) Falta de apropiación de cultura de emprendimiento en las instituciones educativas *) El país no cuenta con personas y empresas expertas en comercialización / monetización de productos TIC *) Reducida inversión en emprendimiento TIC	Ejecutores: Incubadoras, universidades, clusters, parques tecnológicos Financiadores: Mintic, Mincit, banca Afectados: Empresas de economía tradicional	Emprendedores (150.000), empresarios (10.000), ciudadanía/ profesionales TI (4'000.000)	*) Que se incluyan emprendimientos productivos	10	18	2	
7	Educándonos todos!	Entorno institucional y talento TIC	Talento Humano	Incrementar las capacidades y conocimientos de la sociedad en su conjunto y aprovechamiento de las TIC	*) Incrementar las capacidades y conocimiento en áreas de monetización, prototipo, internacionalización, bilingüismo *) Desarrollar programas de formación para educadores del sector público y privado, basados en modelos educativos en el uso y apropiación de las TIC, en procesos de investigación y generación de conocimiento *) Sensibilizar y desarrollar las capacidades y conocimiento de la ciudadanía en el uso y aprovechamiento de las TIC	*) Falta de conocimiento del potencial y las ventajas del uso de nuevas tecnologías *) Falta de recurso humano capacitado *) Falta de apoyo financiero *) Carencia política pública articulada desde el ministerio hasta el municipio para garantizar el funcionamiento y la efectividad de la operación *) Falta de contenidos pertinentes de acuerdo a las edades y a los estándares básicos de educación y de alta calidad	Ejecutores: Academia, estado Financiadores: Estado	Beneficiario: Sociedad civil (educadores, empresas, estudiantes, familias)	*) La apropiación TIC es más efectiva cuando se hace a través de resolver un problema local *) Recursos económicos no claros	11	14	6	1
8	Colombia con infraestructura TIC incluyente	Industria TIC	Infraestructura	Incrementar la infraestructura de conectividad y de servicios TIC, de manera competitiva e incluyente en todas las regiones del país	*) Implementar la infraestructura de conectividad y de servicios TIC necesarios para el acceso de las comunidades *) Sensibilizar el uso adecuado de las TIC a las comunidades para que conozca sus beneficios y aplicaciones *) Desarrollar competencias en el manejo de las TIC a través de ambientes propicios para los docentes de todos los niveles de educación en el país	*) Recursos económicos limitados *) Difícil acceso geográfico a las regiones *) Falta de continuidad en los procesos	Ejecutores: gobiernos locales Financiadores: gobierno nacional y banca mundial Afectados: Salas de internet	El 80% de la población colombiana	*) La apropiación TIC es más efectiva cuando se hace a través de resolver un problema local *) No tiene en cuenta los contenidos *) Este proyecto se esta ejecutando en la actualidad *) En curso desde VD1	10	13	10	1
9	Red de innovación, desarrollo, investigación y emprendimiento	Entorno institucional y talento TIC	Talento Humano	Fortalecer el ecosistema de innovación, desarrollo, investigación y emprendimiento en la región, ejecutando proyectos de manera conjunta con representantes de los sectores: productivo, académico, gubernamental y social	*) Incentivar la creación de centros I+D en la región, que aprovechen el talento existente, así como la formación de investigadores en dichos centros *) Ejecutar proyectos de innovación de la región *) Apoyar la formación en competencias para el emprendimiento y la financiación del recurso humano necesario	*) Procesos de colaboración *) Alcances institucionales *) Recursos	Ejecutores: Academia, empresas TIC, gobierno Financiadores: Gobierno, empresa privada	Sociedad civil en grupos organizados	*) Implementar una metodología participativa de trabajo en red *) Ayuda a la articulación y desarrollo	7	20	1	2

TEMÁTICA VD2	Tipo de Actor	Clúster de Ideas	Texto: Idea
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Azul: <Gobierno>	Talento Humano	Consolidación de centros de formación a nivel laboral en cualificación digital. Competencias laborales en el manejo de las TIC.
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Azul: <Gobierno>	Centros de I+D+i	Desarrollar innovación más capacidad más liderazgo más competitividad.
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Azul: <Gobierno>	APPs y Contenidos	App sobre manejo de economía familiar.
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Azul: <Gobierno>	APPs y Contenidos	App sobre cultura de la región, para instituciones educativas.
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Azul: <Gobierno>	Centros de I+D+i	Centros de gestión tecnológica que integre universidades, estado e industria.
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Azul: <Gobierno>	Educación, Formación	Articular Apps más universidades más colegios más industria TIC en los procesos de formación.
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Amarillo: <Academia>	Centros de I+D+i	Creación de un CSIRT (Computer Security Incident Response Team) de base tecnológica regional.
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Amarillo: <Academia>	Políticas de estado	Para garantizar que exista desarrollo social debe haber igualdad y de esta forma es fundamental que las ayudas se den a las personas que realmente las necesitan, por tanto un sistema de información que sirva para ello.
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Amarillo: <Academia>	APPs y Contenidos	Aplicaciones para localizar en tiempo real las condiciones de vida de los habitantes.
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Amarillo: <Academia>	Sectores Estrategicos	Fomentar el turismo por medio cámaras en línea en los sitios turísticos.
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Amarillo: <Academia>	Infraestructura	Creación y desarrollo de una base de datos para la tecnología (Ideas y proyectos).
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Amarillo: <Academia>	Políticas de estado	Conciencia de herramientas suministradas por la entidad municipal.
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Amarillo: <Academia>	APPs y Contenidos	Contenidos digitales off-line actualizables.
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Amarillo: <Academia>	APPs y Contenidos	Portal de casos exitosos en las regiones, donde se cuelguen las experiencias, documentos, etc., que ayuden a los demás a implementar.
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Amarillo: <Academia>	Infraestructura	Fortalecer la infraestructura acorde a la realidad (Intranet Regional).
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Amarillo: <Academia>	Infraestructura	Conectividad de calidad.
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Amarillo: <Academia>	Gestión de Proyectos TIC	Inversión en proyectos y apropiación de proyectos tecnológicos por parte del estado.
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Amarillo: <Academia>	Infraestructura	Canales protegidos de comunicación institucional.
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Amarillo: <Academia>	Educación, Formación	Sistema de educación integral para personal en situación de vulnerabilidad.
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Amarillo: <Academia>	Centros de I+D+i	Desarrollo y creación de un parque temático de energías alternativas.
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Amarillo: <Academia>	Centros de I+D+i	En Colombia existe mucho talento en cuestión de desarrollo de software, por tanto es vital seguir fomentando los lugares gratuitos de capacitación y desarrollo de aplicaciones como nivelabs.
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Amarillo: <Academia>	Educación, Formación	Adecuación del entorno educativo para un buen desempeño.
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Amarillo: <Academia>	APPs y Contenidos	Aplicación para evaluar capacidad de funcionarios y que los capaciten en las falencias.
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Amarillo: <Academia>	Academia+Industria+Gobierno	Integración entre sectores.
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Amarillo: <Academia>	Gestión de Proyectos TIC	Para VD2, generar proyectos con recursos y que la instituciones apliquen (No las formulen las instituciones).
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Amarillo: <Academia>	Sectores Estrategicos	Necesidades regionales tenidas verdaderamente en cuenta.
Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social	Amarillo: <Academia>	Talento Humano	Cada institución (alcaldía, gobernación, etc.) nombrar un representante que sea la conexión con VD2. Y VD2 entrenarlo para el tema de apropiación.

<b>Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social</b>	Verde: <Industria Usuarios>	Educación, Formación	Sistema de TICs, gestión y proceso de fortalecimiento de cadenas productivas, Formación.
<b>Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social</b>	Verde: <Industria Usuarios>	Educación, Formación	Programas de formación facilitadores, líderes para desarrollo local, empoderamiento. Uso TICs -> Gestión del conocimiento.
<b>Tema 1: Pobreza y Desarrollo Social</b>	Verde: <Industria Usuarios>	Centros de I+D+i	Laboratorios innovación social con base en las TICs en las comunidades. Emprendimiento comunitario.
<b>Tema 2: Competitividad</b>	Azul: <Gobierno>	Centros de I+D+i	Programa que contemple el avance de la ciencia y la generación del conocimiento.
<b>Tema 2: Competitividad</b>	Azul: <Gobierno>	Educación, Formación	Apoyar con becas de pregrado y postgrado a posibles aspirantes.
<b>Tema 2: Competitividad</b>	Azul: <Gobierno>	Educación, Formación	Apoyar iniciativas regionales ya existentes y bien estructuradas como PACIFIC TIC.
<b>Tema 2: Competitividad</b>	Azul: <Gobierno>	Políticas de estado	Monitoreo sistemático de la región.
<b>Tema 2: Competitividad</b>	Azul: <Gobierno>	Políticas de estado	Desarrollo de un memo legal y normativo que fomente el uso de las TI en la industria.
<b>Tema 2: Competitividad</b>	Azul: <Gobierno>	Centros de I+D+i	Usar recursos para el apoyo a la investigación para desarrollo de la región en el ámbito TIC.
<b>Tema 2: Competitividad</b>	Azul: <Gobierno>	Educación, Formación	Destinar recursos económicos a la formación de talento humano con alta calidad en la región.
<b>Tema 2: Competitividad</b>	Azul: <Gobierno>	Apps	Potenciales culturales de la región, como fuente de contenidos.
<b>Tema 2: Competitividad</b>	Azul: <Gobierno>	Academia+Industria+Gobierno	Proyecto para integrar la industria y la academia.
<b>Tema 2: Competitividad</b>	Azul: <Gobierno>	Talento Humano	Identificar y articular el talento humano con altos niveles de formación que hay en las universidades para trabajar en la innovación desde las universidades.
<b>Tema 2: Competitividad</b>	Amarillo: <Academia>	Apropiación de las TIC	Reforzar los programas de la estrategia vive digital, priorizando la estrategia de apropiación.
<b>Tema 2: Competitividad</b>	Amarillo: <Academia>	Educación, Formación	Formar grupos de capacitadores constantes en el uso y manejo de las TIC.
<b>Tema 2: Competitividad</b>	Amarillo: <Academia>	Infraestructura	Mejorar la conectividad en sitios apartados de la cabecera municipal.
<b>Tema 2: Competitividad</b>	Amarillo: <Academia>	Educación, Formación	Acompañamiento constante en los procesos de formación y capacitación en TIC.
<b>Tema 2: Competitividad</b>	Verde: <Industria Usuarios>	Academia+Industria+Gobierno	Crear conexión entre PYME y universidad.
<b>Tema 2: Competitividad</b>	Verde: <Industria Usuarios>	Gestión de Proyectos TIC	Diagnostico, Oportunidad (temas), Metodología (formal, informal, teórico, profesional).
<b>Tema 2: Competitividad</b>	Verde: <Industria Usuarios>	Educación, Formación	Mostrar una experiencia en el desarrollo. Resaltar brecha tecnológica.
<b>Tema 2: Competitividad</b>	Verde: <Industria Usuarios>	Educación, Formación	Fortalecer programas de introducción y capacitación en TIC.
<b>Tema 2: Competitividad</b>	Verde: <Industria Usuarios>	Educación, Formación	Acuerdos entre el estado y las entidades para formular el plan de formación técnica y profesional.
<b>Tema 2: Competitividad</b>	Verde: <Industria Usuarios>	Educación, Formación	Programas para la región, demostrar las posibilidades -> animación, computación, cloud, como herramientas complementarias.
<b>Tema 3: Industria TIC</b>	Azul: <Gobierno>	Educación, Formación	Implementar programas desde la educación secundaria que fortalezcan los ecosistemas digitales de innovación.
<b>Tema 3: Industria TIC</b>	Azul: <Gobierno>	Educación, Formación	Desarrollando planes estratégicos que transversalicen el campo educativo educacional publico y privado desde la primera infancia.
<b>Tema 3: Industria TIC</b>	Azul: <Gobierno>	Academia+Industria+Gobierno	Establecer sinergias institucionales nacionales e internacionales que apalanquen tecnologías de información.
<b>Tema 3: Industria TIC</b>	Azul: <Gobierno>	Incentivos	Programas de estímulos tributarios para la adquisición de herramientas.
<b>Tema 3: Industria TIC</b>	Azul: <Gobierno>	Centros de I+D+i	Las universidades desarrollen sus planes de estudio de las TIC empleando procesos de investigación aplicados a la economía del país.

<b>Tema 3: Industria TIC</b>	Azul: <Gobierno>	Educación, Formación	Proyecto que permita educar en tecnología (hardware y software) mediante la aplicación de metodologías de desarrollo sistemáticas.
<b>Tema 3: Industria TIC</b>	Amarillo: <Academia>	Educación, Formación	Generación de programas educativos donde prime la generación de conocimiento enfatizado en las TIC.
<b>Tema 3: Industria TIC</b>	Amarillo: <Academia>	Educación, Formación	Alfabetización en sistemas.
<b>Tema 3: Industria TIC</b>	Amarillo: <Academia>	Talento Humano	Programas por parte del gobierno nacional y departamental para el fortalecimiento de los jóvenes emprendedores en las TIC (uso y apropiación).
<b>Tema 3: Industria TIC</b>	Amarillo: <Academia>	Educación, Formación	Apoyo al desarrollo de software que este dirigido a mejorar la calidad de la educación pública.
<b>Tema 3: Industria TIC</b>	Amarillo: <Academia>	Apropiación de las TIC	Mayor participación ciudadana utilizando toda la oferta institucional.
<b>Tema 3: Industria TIC</b>	Amarillo: <Academia>	Talento Humano	Cultura de la innovación en la primera infancia.
<b>Tema 3: Industria TIC</b>	Amarillo: <Academia>	Academia+Industria+Gobierno	Más trabajo colaborativo entre todos los actores TIC.
<b>Tema 3: Industria TIC</b>	Verde: <Industria Usuarios>	Talento Humano	Bilingüismo.
<b>Tema 3: Industria TIC</b>	Verde: <Industria Usuarios>	Incentivos	Con una estrategia de apoyo a clúster de industria de TI. Se deben financiar ecosistemas de emprendimiento TI con tres líneas: Generación y aceleración de empresas, Gestión de la innovación y servicios para el emprendimiento.
<b>Tema 3: Industria TIC</b>	Verde: <Industria Usuarios>	Educación, Formación	Fomentar mentalidad y cultura emprendedora TIC.
<b>Tema 3: Industria TIC</b>	Verde: <Industria Usuarios>	Políticas de estado	Desde MinTIC se deben fortalecer las capacidades nacionales para posicionamiento y comercialización de productos de industria TI (Publishers Nacionales).
<b>Tema 3: Industria TIC</b>	Verde: <Industria Usuarios>	Políticas de estado	Internacionalización.
<b>Tema 3: Industria TIC</b>	Verde: <Industria Usuarios>	Sectores Estrategicos	Apropiación de estrategias de monetización teniendo en cuenta el entorno y no sólo basándose en las opciones existentes.
<b>Tema 3: Industria TIC</b>	Verde: <Industria Usuarios>	APPs y Contenidos	En computadores para educar se ha avanzado en la distribución de tabletas, pero se requiere que haya más apoyo en la creación y desarrollo de contenido útil basados en el currículum. Y el entrenamiento adecuado de educadores.
<b>Tema 3: Industria TIC</b>	Verde: <Industria Usuarios>	Incentivos	MinTIC debe liderar con suficientes recursos la tarea de fortalecer la industria de TI del país (Hacer lo que MinCIT no ha podido).
<b>Tema 3: Industria TIC</b>	Verde: <Industria Usuarios>	Sectores Estrategicos	Apoyo en el desarrollo de aplicaciones que fortalezcan diferentes áreas de la industria y no sólo las que sean más comerciales, como facilitar procesos de producción, de facturación.
<b>Tema 3: Industria TIC</b>	Verde: <Industria Usuarios>	Apropiación de las TIC	Programa apropiación social de TIC.
<b>Tema 3: Industria TIC</b>	Verde: <Industria Usuarios>	Academia+Industria+Gobierno	Ayudar a apoyar el desarrollo alianza entre empresas para poder competir a nivel internacional en el desarrollo de aplicaciones innovadoras, profesionales y de alta calidad.
<b>Tema 4: Entorno y Talento</b>	Azul: <Gobierno>	Academia+Industria+Gobierno	Apoyar esfuerzo colectivos (universidad-empresa-estado) de innovación a través de las TIC. Particularmente apoyar PASIFICTIC.
<b>Tema 4: Entorno y Talento</b>	Azul: <Gobierno>	Academia+Industria+Gobierno	Integración academia, industria, gobierno.
<b>Tema 4: Entorno y Talento</b>	Azul: <Gobierno>	Talento Humano	Extender el alcance del programa "Talento Digital" de manera que efectivamente se invierta la nueva crítica de talento digital: otorgar becas y no créditos.
<b>Tema 4: Entorno y Talento</b>	Azul: <Gobierno>	Centros de I+D+i	Investigación en temas complejos.
<b>Tema 4: Entorno y Talento</b>	Amarillo: <Academia>	Incentivos	Entorno motivacional donde se premie ideas innovadoras que permitan un buen desarrollo y cumplimiento de metas.
<b>Tema 4: Entorno y Talento</b>	Amarillo: <Academia>	Centros de I+D+i	Living Lab [Red de Innovación] (Líneas: Social, económica, cultural, tecnológica) (Componentes: Plataforma virtual, labs) (Actores: Gobierno, industria, academia, sociedad organizada) (Objetivo: Fortalecer ecosistema I+D+i en la región, generando proyectos y apoyando la búsqueda de financiación y operación).
<b>Tema 4: Entorno y Talento</b>	Amarillo: <Academia>	Políticas de estado	Articulación entre el gobierno departamental y municipales para la convocatoria del plan vive digital regional.
<b>Tema 4: Entorno y Talento</b>	Amarillo: <Academia>	Talento Humano	Creación de los departamentos TIC en alcaldías y gobernaciones con personal de planta para la ejecución de las metas.
<b>Tema 4: Entorno y Talento</b>	Amarillo: <Academia>	Gestión de Proyectos TIC	Continuidad en procesos y procedimientos con visión a mediano y largo plazo (Trascendencia).

<b>Tema 4: Entorno y Talento</b>	Amarillo: <Academia>	Infraestructura	Que la infraestructura de TICs sea competitiva en el orden mundial.
<b>Tema 4: Entorno y Talento</b>	Amarillo: <Academia>	Talento Humano	Talento TIC: Incentivos para emprendimiento, lograr alianzas publico privadas para mejorar la calidad priorizando la formación del talento humano.
<b>Tema 4: Entorno y Talento</b>	Amarillo: <Academia>	Sectores Estrategicos	Visión macro y no territorial.
<b>Tema 4: Entorno y Talento</b>	Verde: <Industria Usuarios>	Educación, Formación	Culturizar en el manejo de TICs a los usuarios.
<b>Tema 4: Entorno y Talento</b>	Verde: <Industria Usuarios>	Apropiación de las TIC	Instituciones del gobierno como las principales demandantes de TICs del país.
<b>Tema 4: Entorno y Talento</b>	Verde: <Industria Usuarios>	Centros de I+D+i	Estandarizar procesos y sistemas de información.
<b>Tema 4: Entorno y Talento</b>	Verde: <Industria Usuarios>	Políticas de estado	Herramienta claras y prácticas para ejecutar con dinero del gobierno programas nacionales.